JEU DES CARTES A POINTS

Matériel :

-Découper et utiliser les cartes du fichier p 147 et fabriquer 5 autres cartes de 10 points.

-Il vous faudra en tout : 1 carte « zéro », 3 cartes « un », et 10 cartes « dix ».

-Chaque joueur aura 80 cubes (ou légos, haricots, lentilles, allumettes…) et une petite feuille de papier pour inscrire le nombre d’éléments obtenu à la fin de la partie.

Déroulement :

-les cartes sont en tas face cachée

-A tour de rôle, chaque joueur retourne une carte de la pioche et prend le nombre correspondant de cubes jusqu’à épuisement du tas.

Objectif en fin de partie :

-L’enfant doit déterminer quel joueur a le plus grand nombre de cubes et qu’est-ce qui lui permet de le savoir. Lui faire verbaliser le nombre de dizaines et le nombre d’unités pour chaque joueur

-L’enfant doit ensuite inscrire sur la petite feuille uniquement le nombre de cubes du gagnant.

Attention si l’enfant inverse les nombres, bien lui rappeler la convention :

 Le chiffre des dizaines est toujours à gauche, celui des unités à droite.

-Faire 8 à 10 parties pour bien conforter le comptage des dizaine et des unités et leur comparaison à chaque fois.

*Nota bene* : Certains enfants ne sauront pas dire le nom des nombres rencontrés, la numération orale n’ayant pas été travaillée jusque là.

Le nombre 72 par exemple peut être dit : 7 dizaines et 2 unités.

L’enfant peut également dire la comptine des dizaines et ensuite y ajouter les unités.

Si l’enfant demande comment s’appelle ce nombre, on peut répondre mais sans insister car on y reviendra plus tard.