

complément de 5/ vocabulaire spatial/Utiliser la bande numérique/ résoudre des problèmes de quantités

1-Le jeu « Qui a plongé ? » :

Vous avez besoin de 5 figurines identiques (personnages ou animaux) et d'une boîte, saladier, bassine... opaque qui fera la piscine. On ne doit pas voir dans la piscine !

Consigne pour l'enfant : « Regarde bien, j'ai 5 bonhommes : un, un autre, un autre, un autre et encore un autre, cela fait 5 (image 1). Ferme les yeux, certains vont plonger dans la piscine... » « Maintenant regarde et dis-moi combien de bonhommes (ou animaux) sont dans la piscine ?

Vous pouvez cacher : 2 bonhommes et laisser 3 visible (image 2)/ vous en cacher 4 et vous en laissez 1 visible (image 3)/ vous cachez les 5/ vous laissez les 5 visibles (image 1)...

L'enfant doit vous dire à chaque fois combien il y en a dans la piscine ! Un, deux, trois, quatre, cinq ou aucun

Vous pouvez répéter ce petit jeu tous les jours mais peu de temps.

Image 1



image 2



image 3



2- Le jeu « cache- cache doudous » :

Etape 1 : Le but de ce jeu est d'utiliser le vocabulaire spatial :

devant, derrière/ sur, sous/ dans/ à l'intérieur, à l'extérieur...



Vous prenez 5 doudous, votre enfant doit les chercher avec vos indications, les doudous ne doivent pas être visibles :

Exemple : dans la cuisine

- Le premier est sur une chaise, le deuxième est derrière la corbeille, le troisième est dans le tiroir des couverts, le quatrième à côté du micro-ondes et le cinquième sous le saladier.

Etape 2 : Vous pouvez changer de pièce, ajouter ou diminuer le nombre des doudous.

Etape 3 : Cette fois, c'est votre enfant qui cache les doudous et qui doit vous dire où ils sont cachés. Il doit être précis dans ses indications, **faites exprès de vous tromper quand il n'est pas précis, il comprendra ainsi l'importance et le sens des mots.**

Etape 4 : trace écrite à la fin de la semaine (ce n'est pas la peine d'imprimer le document, indiquez sur une feuille le nom du jeu : « cache cache doudous » et notez les réponses de votre enfant, même si elles ne sont pas exactes, il doit essayer de faire des phrases)

Image 1



Regarde bien l'image 1, où se trouve :

- La souris ?
- La grenouille ?
- Le chat ?
- L'ours ?
- L'oiseau ?

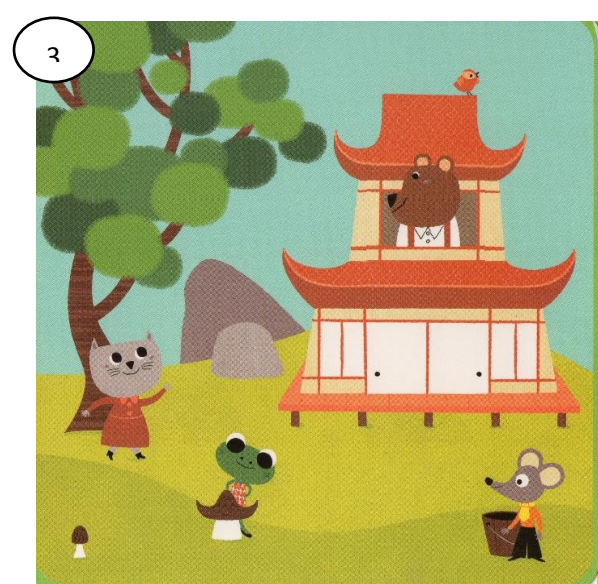
Image 2



Regarde bien l'image 2, où se trouve :

- La souris ?
- La grenouille ?
- Le chat ?
- L'ours ?
- L'oiseau ?

Image 3



Regarde bien l'image 3, où se trouve :

- La souris ?
- La grenouille ?
- Le chat ?
- L'ours ?
- L'oiseau ?

3- pour apprendre à compter... le jeu « le nombre caché » :

Vous avez besoin de faire une bande numérique de 1 à 10. (elle peut être écrite sur la longueur d'une feuille A4)



Etape 1

Consigne pour l'adulte :

- La bande numérique est devant votre enfant. Vous lui montrez une quantité entre 1 et 5 avec vos doigts. L'enfant dit le nombre et doit le montrer sur la bande.
- Vous placez une pince à linge sur une case, l'enfant montre la quantité avec ses doigts et nomme le nombre.
- Vous cachez un nombre, l'enfant doit dire le nombre caché.

Etape 2

Consigne pour l'adulte :

- La bande numérique est devant votre enfant. Vous lui montrez une quantité entre 1 et 10 avec vos doigts. L'enfant dit le nombre et doit le montrer sur la bande.
- Vous placez une pince à linge sur une case, l'enfant montre la quantité avec ses doigts et nomme le nombre.
- Vous cachez un nombre, l'enfant doit dire le nombre caché.

4- « La course aux œufs » :

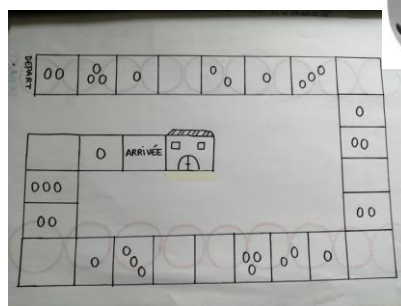
Etape 1 : préparez le jeu avec votre enfant :

Pendant qu'il va chercher une trentaine de petits cailloux (« 10, 10 autres et encore 10 ») (pour faire les œufs)

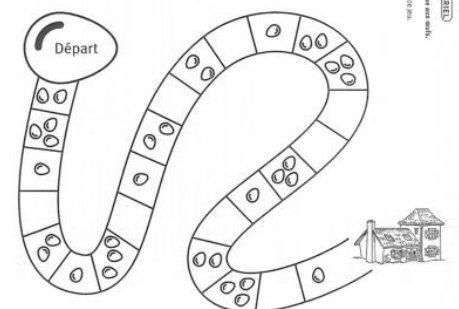
Vous allez dessiner la piste du jeu : 25 cases+ case départ+ case arrivée

(avec les œufs dessinés et coloriés par les enfants ?) il vous faut

également un dé et des personnages !



(ou imprimer si vous le souhaitez)



Etape 2 :

Chaque joueur lance le dé et avance son personnage. Lorsqu'il tombe sur la case « œufs », il reçoit le nombre d'œufs dessinés sur la case et les met dans son panier. Tous les joueurs doivent arriver à la ferme ! Celui qui gagne est celui qui a le plus d'œufs !

Gardez bien le jeu, nous nous en servons la semaine prochaine !

Piste du jeu :

MATÉRIEL

La course aux œufs.

Le plan de jeu.

