

Faire une construction / Additionner de petites quantités/ Reconnaître de petites quantités

1- « Le bateau démontable » :

Après avoir écouté l'histoire (doc 38) des 2 grenouilles à grande bouche, vous allez demander à votre enfant de fabriquer un « bateau démontable ». Vous pouvez utiliser tous les objets de la maison (comme pour la maison démontable) et le prendre en photo ! Je rassemblerai les bateaux de tous les enfants de la classe !



2- « jeu de quilles » :

Il vous faut :

- des bouteilles de lait/ d'eau :

les quilles rouges (quantité 1)



les vertes (quantité 2)



les bleues (quantité 3)



- 3 balles de couleurs différentes



Le but du jeu est de marquer le plus de points en 3 lancers.

Etape 1 : Vous allez prendre 1 quille rouge, une quille bleue et 1 verte (les quilles dés).



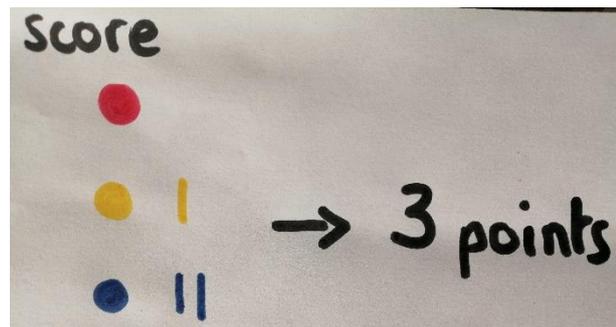
Votre enfant va faire 3 lancers. A chaque lancer, vous devez relever les quilles.

Ex : 1^{er} lancer de la boule rouge : Sur la photo, la rouge n'a touché aucune quille, je ne note rien à côté.

2^{ème} lancer : La boule jaune touche une quille qui vaut 1 point, je note 1 bâton. Et je la remets debout.

3^{ème} lancer : La boule bleue touche une quille qui vaut 2. Je note 2 bâtons.

Pour faire le total, les enfants comptent les bâtons.



Etape 2 : Vous changez les quilles et vous prenez une autre quille rouge, une autre quille bleue et une autre verte. Le jeu est identique mais avec les quilles (chiffres/ dés/ doigts)

3- « jeu des hérissons » :

Le but du jeu est de prendre la quantité de pinces à linge indiquée sur les hérissons.

Vous avez donc besoin de découper les hérissons (doc 40 bis) et de pinces à linges.

Si votre enfant ne reconnaît pas les chiffres, il peut s'aider de la bande numérique.

