

Faire une construction/ Jouer avec les quantités/ Reconnaître des petites quantités

1- « Le bateau démontable » :

Après avoir écouté l'histoire (doc 38) des 2 grenouilles à grande bouche, vous allez demander à votre enfant de fabriquer un « bateau démontable ». Vous pouvez utiliser tous les objets de la maison (comme pour la maison démontable) et le prendre ! Je rassemblerai les bateaux de tous les enfants de la classe !



2- « Jeu de quilles » :

Il vous faut :

- des bouteilles de lait/ d'eau :

les quilles rouges (quantité 1)

les vertes (quantité 2)



- 2 balles de couleurs différentes



Le but du jeu est de marquer le plus de points en 2 lancers.

Etape 1 : Vous allez prendre les quilles et les disposer espacées les unes des autres.



Votre enfant va faire 2 lancers. A chaque lancer, vous devez relever les quilles.

Ex : 1^{er} lancer de la boule rouge : Sur la photo, la rouge n'a touché aucune quille, je ne note rien à côté.

2^{ème} lancer : La boule jaune touche une quille qui vaut 1 point, je note 1 bâton. Et je la remets debout.

Pour faire le total, les enfants comptent les bâtons.



1 point

3- « jeu des hérissons » :

Le but du jeu est de prendre la quantité de pinces à linge indiquée sur les roues

Vous avez donc besoin de découper les roues (doc 40 bis) et de pinces à linge.

Si votre enfant ne reconnaît pas les chiffres, il peut s'aider de la bande numérique.



