

Du 8 au 12 juin 2020

Enchaîner des mouvements/ Suivre un parcours/ Sauter

1- « L'alphabet des animaux » partie 3 : S T U V W X Y Z

S	T	U	V	W	X	Y	Z
<p>Marche 3 pas en arrière. Marche 3 pas en avant.</p> 	<p>Saute en tournant 3 fois.</p> 	<p>Avance à 4 pattes comme un chat et fais ta toilette avec ta patte.</p> 	<p>Attrape tes jambes comme la photo et compte jusqu'à 6.</p>  <p>www.enmaternelle.fr</p>	<p>Cours jusqu'aux toilettes et reviens 3 fois.</p> 	<p>Saute en tournant 6 fois.</p> 	<p>Passes tes pieds par-dessus ta tête 4 fois.</p> 	<p>Sur une jambe, compte jusqu'à 10 comme la cigogne.</p> 

- But: Faire les actions des animaux !

- Préparer un sac avec toutes les lettres de l'alphabet. Votre enfant pioche la lettre P, il doit reculer en sautant 5 fois ! ...

2- Défi réflexe : Sauter rapidement sur la croix de la couleur demandée

REGLES

Le maître du jeu donne une couleur et les joueurs sautent le plus vite possible sur la croix de la bonne couleur. Commencer avec une croix à droite et une à gauche puis ajouter une croix devant puis une derrière pour complexifier.

SCHEMA DE LA SITUATION



3- Le « parcours mémo » partie 3

- Réaliser le parcours en gardant le tracé sous les yeux (lundi)
- Mémoriser le parcours et le réaliser (mardi)
- Tracer un parcours sur le modèle vierge et le réaliser. (mercredi)
- Demander à une autre personne de réaliser un parcours et le tracer sur le modèle vierge ou sur une ardoise. (jeudi)
- Faire en marchant, en courant, à 4 pattes, en reculant, en sautant, en rampant... (chaque jour)

Voici 4 parcours : Vous pouvez les découper et mettre des cordes pour que votre enfant suive ces parcours plus complexes.

