

Du 15 au 19 juin 2020

Enchaîner des mouvements/ Suivre un parcours/ Courir, franchir, s'équilibrer/ s'opposer individuellement, esquiver, se déplacer

1- « Je danse à la carte »

DÉFI DANSE

MISSION A LIRE A VOTRE ENFANT

« Aujourd'hui je danse à la carte ! »
Et si on faisait une bataille dansée ?

→ Tu as besoin d'un jeu de cartes de 32 ou 52 cartes, prépare-le en enlevant les cartes avec les figures (pour les PS -MS ne mettre que de 1 à 5).

Ce jeu se fait à deux joueurs minimum : on distribue les cartes entre les joueurs, sans les regarder. Le premier joueur met sur la table la première carte de son paquet, le second fait la même chose. Le joueur ayant mis la carte la plus forte ramasse les deux cartes. Le perdant doit faire une action correspondant au dessin ci-dessous, le nombre indique le nombre de fois à la réaliser.

♥ cœur = tourner	♣ trèfle = faire une statue en posant 3 parties de son corps au sol
♠ pique = faire un saut	♦ carreaux = tomber au sol (sans se faire mal)

Par exemple, si la carte la plus forte est le 4 de pique, le perdant doit faire 4 sauts.

On dit « bataille » quand 2 cartes sont de même valeur. Dans ce cas, on rejoue chacun une autre carte. La carte la plus forte emporte alors toute les cartes de la bataille.

Pour gagner, il faut avoir remporté toutes les cartes du jeu !
Pour finir, vous pouvez enchaîner les mouvements dansés sur un fond musical.



Le coin des parents :

L'activité physique est nécessaire aux enfants : ils ont besoin de bouger, de se dépenser et mettre en jeu leurs capacités motrices.

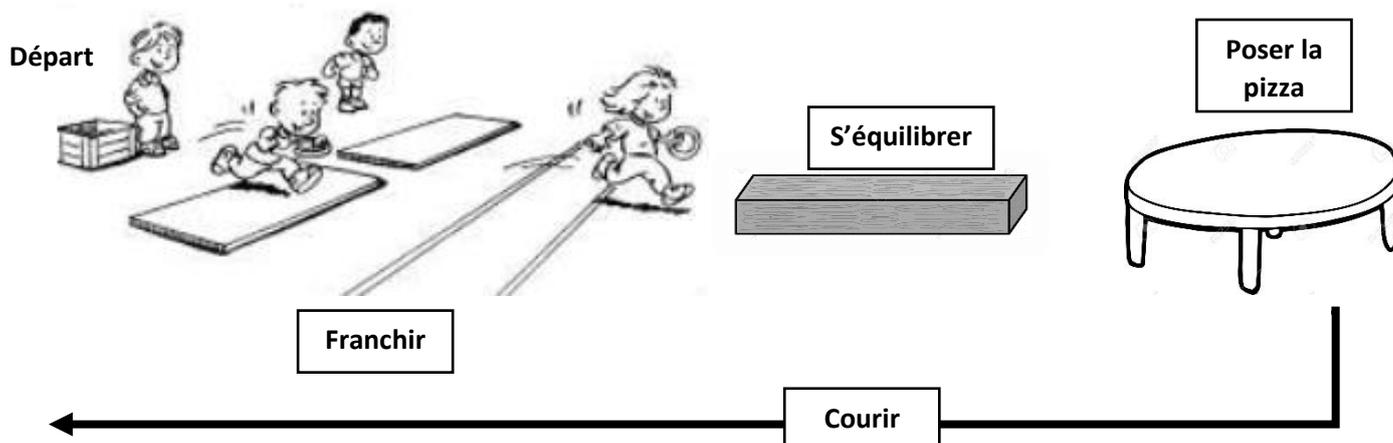
Ces actions dansées à partir des cartes vont lui permettre de contrôler ses actions et de les mémoriser.

A chaque présentation de carte, aider votre enfant à formuler ce qu'il doit faire ou ce que vous devez faire
« tu tournes 3 fois »,
« tu sautes 5 fois ».

On peut finir le jeu par la **Suite des actions !**
chacun pioche 2, 3 ou 4 cartes et doit enchaîner les actions...
Fou rire assuré ! surtout si on essaye de le mémoriser pour le faire plusieurs fois en

Voici une activité à réaliser de la PS à la GS. Dans cette activité, les enfants vont pouvoir faire une activité physique à partir d'un jeu de cartes.

2- Les livreurs de pizzas : Vous allez trouver des objets qui matérialiseront les pizzas (petits cerceaux, frisbee, couvercles, petites assiettes de la dînette...) Le but est de faire le parcours le plus vite possible pour livrer 3 puis 4 puis 5 pizzas. Et les poser sur la table du restaurant !



Vous pouvez limiter le temps, ajouter des pizzas, ajouter des obstacles...

3- Jeu des pinces à linge :



Les joueurs sont à 4 pattes face à face sur une surface de 2m sur 2m.

L'attaquant doit attraper le maximum de pinces à linge en 30 secondes/ 45 secondes.

Le défenseur doit accrocher 4 puis 5 puis 6 pinces à linge... (ou plus) aux manches, à la taille, aux épaules...

Quand le jeu commence, il doit esquiver les attaques, se protéger... Et garder le maximum de pinces sur lui.