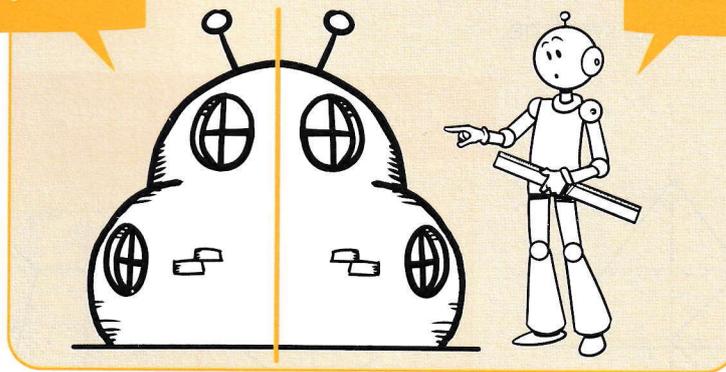
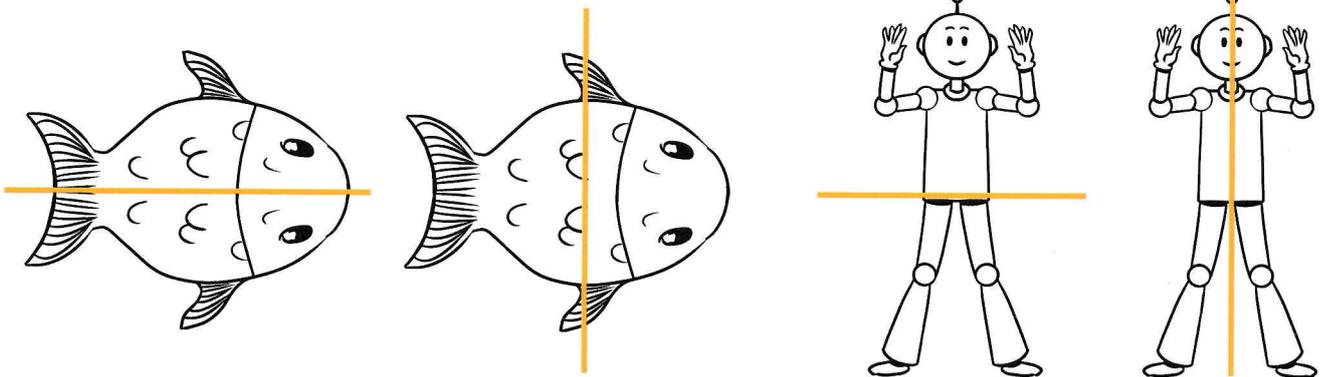


Ce dessin a un axe de symétrie.

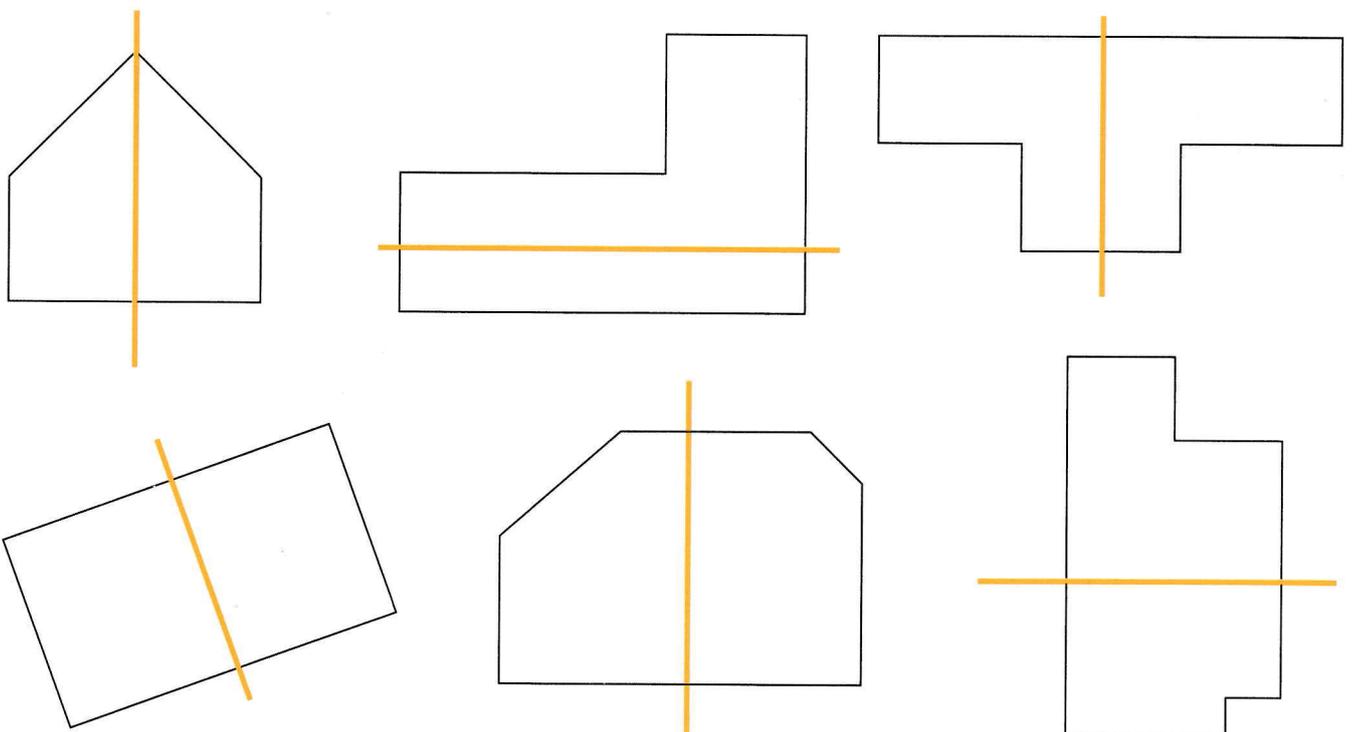
Voici l'axe de symétrie.



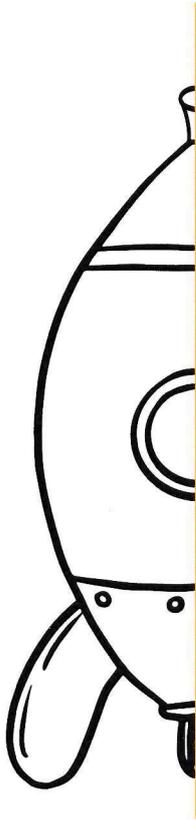
1 Colorie le dessin si le trait orange est un axe de symétrie.



2 Colorie la figure si le trait orange est un axe de symétrie.



1 Utilise ton papier calque pour compléter la fusée de Robotine.



Décalque et retourne ton calque pour compléter ma fusée !



2 Utilise ton papier calque pour compléter la maison de Tirobot.

